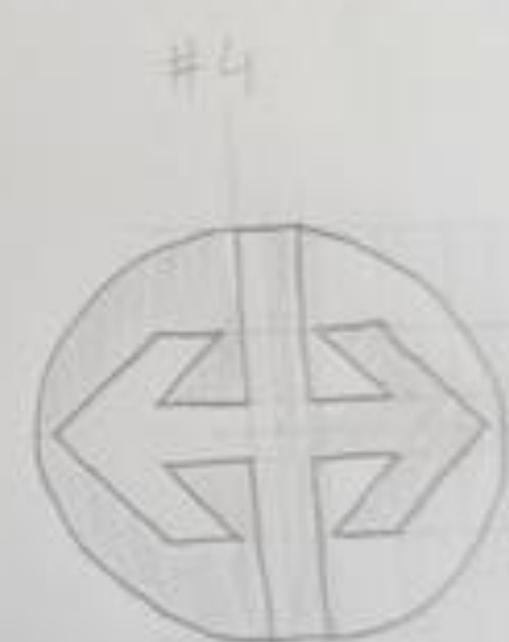
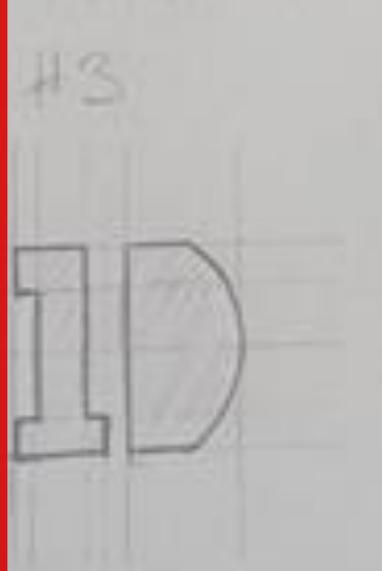
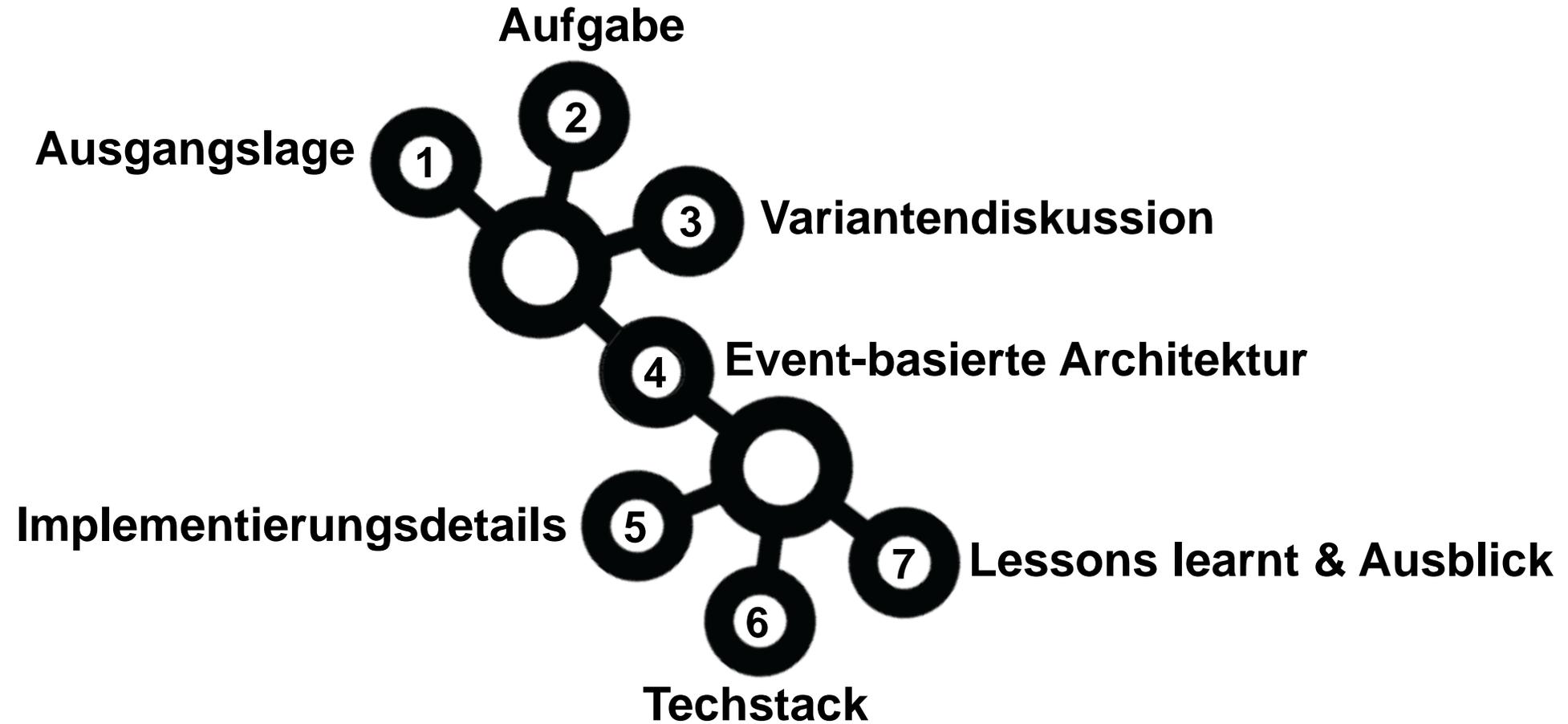


# Event-basierte Architektur mit Apache Kafka

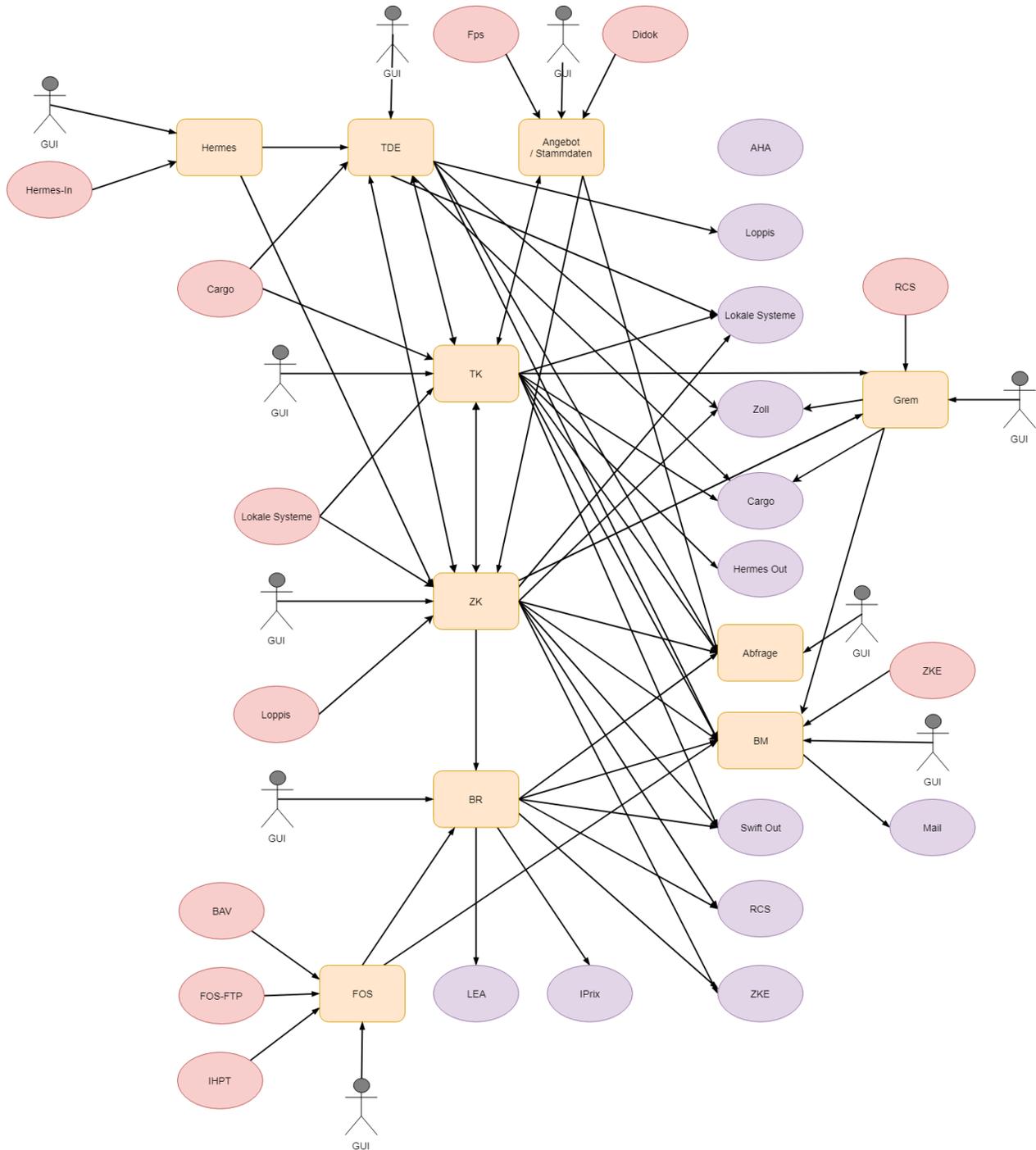
12. Dez. 2018 @jugch  
Korhan Gülseven  
Renato Löffel

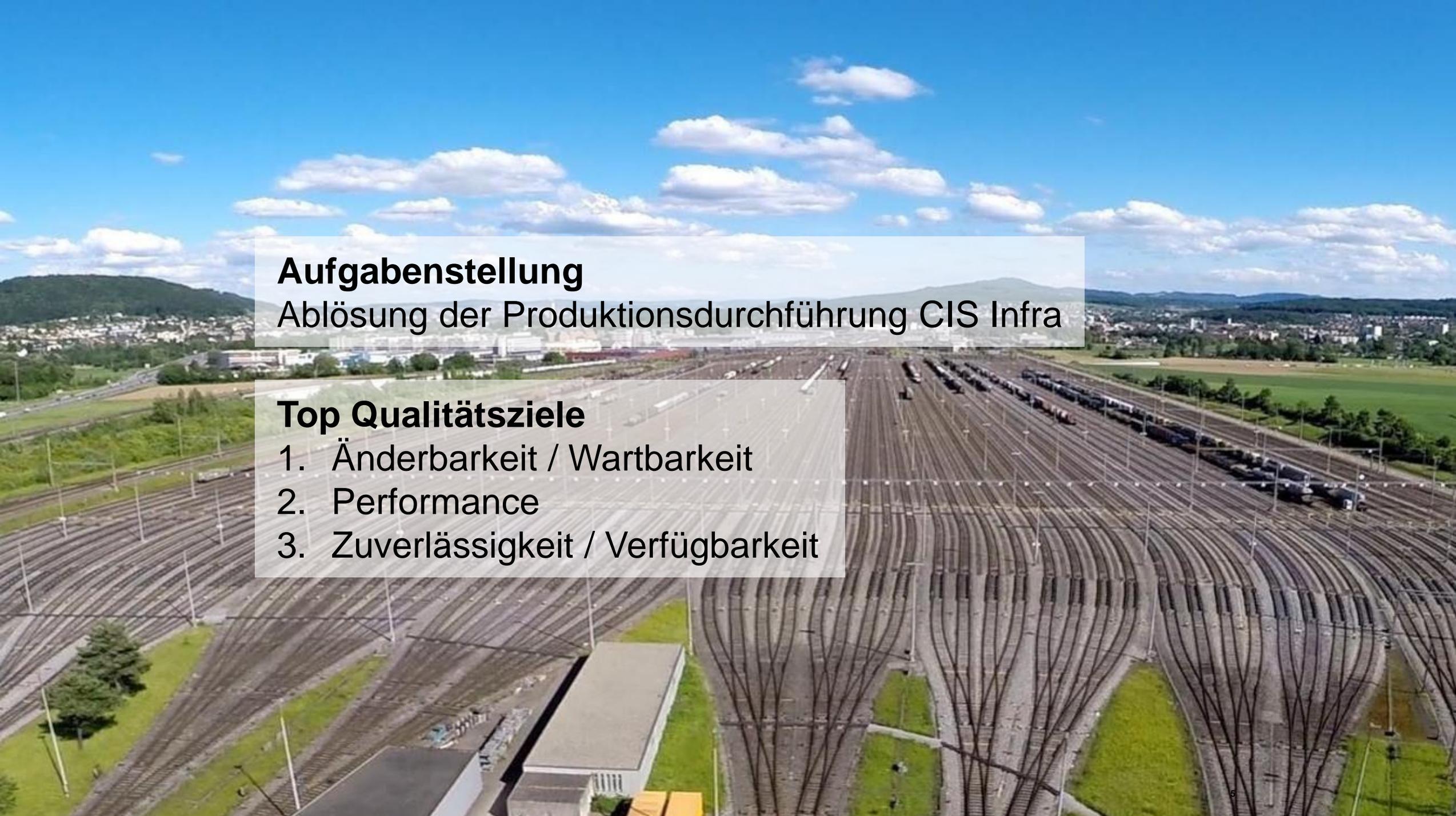




# Ausgangslage







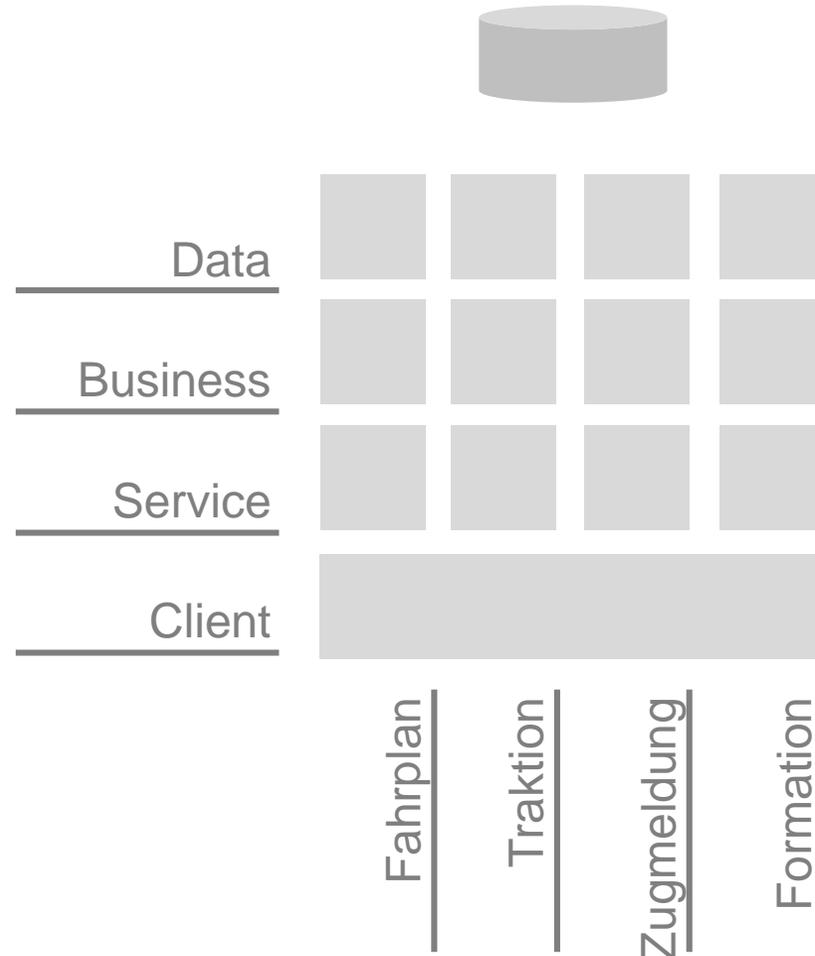
## **Aufgabenstellung**

Ablösung der Produktionsdurchführung CIS Infra

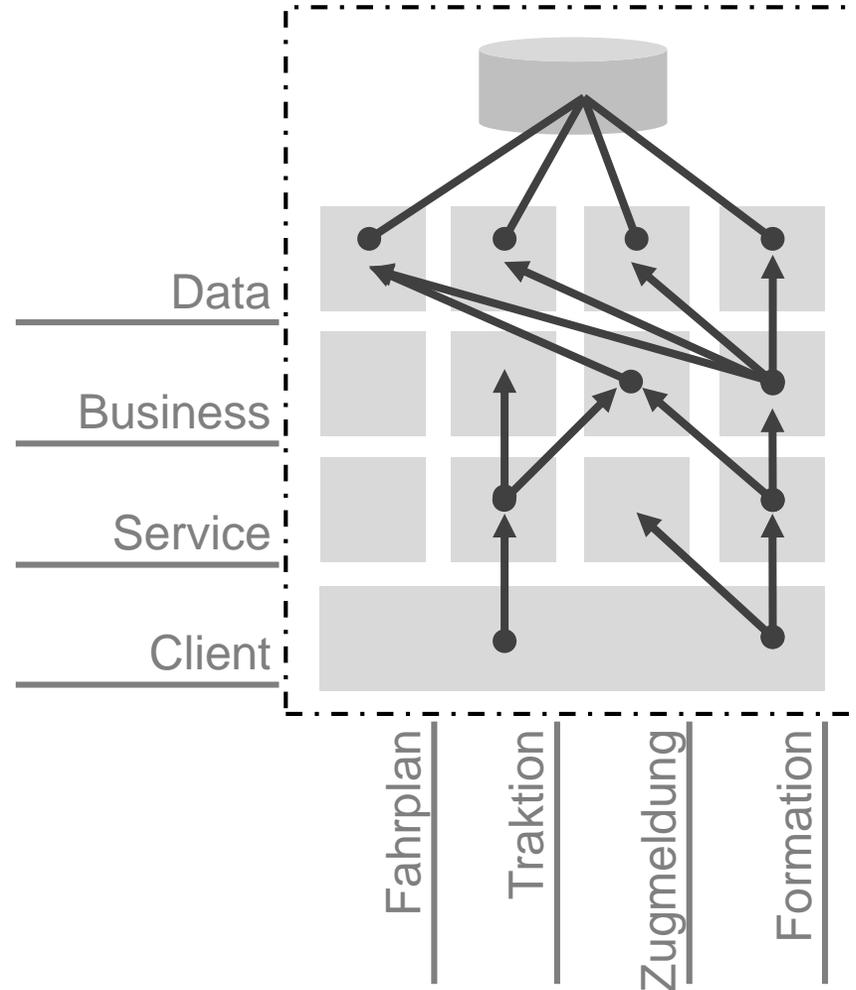
### **Top Qualitätsziele**

1. Änderbarkeit / Wartbarkeit
2. Performance
3. Zuverlässigkeit / Verfügbarkeit

# Monolith



# Monolith



# Monolith Challenging



## Änderbarkeit / Wartbarkeit

- Degeneriert
- Gewünschtes ist schwierig, Ungewünschtes ist einfach
- Trägheit



## Performance

- Kompromiss bei Datenmodell
- Unterschiedliche NFA (Realtime ↔ Reporting)



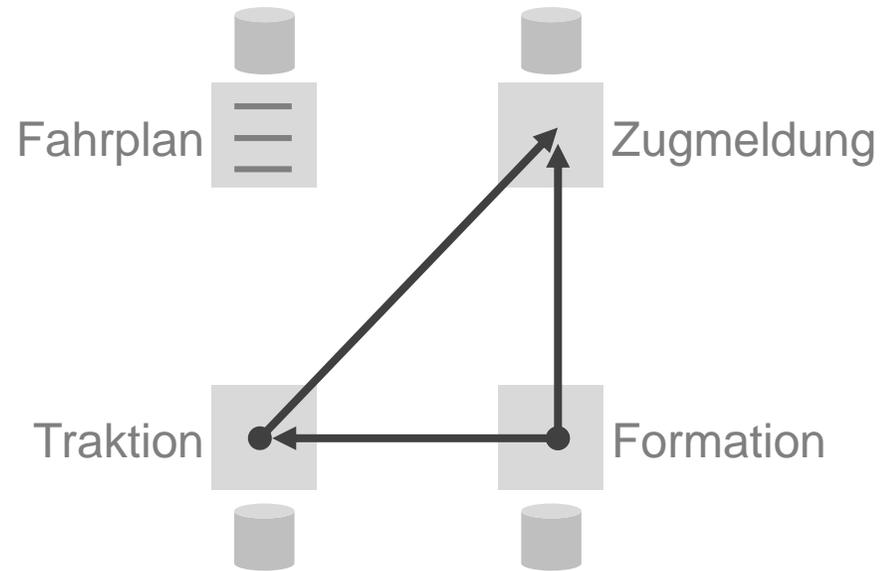
## Zuverlässigkeit / Verfügbarkeit

- Lokale Fehler können das gesamte System lahmlegen
- Alles oder Nichts

# Microservice Request/Response



# Microservice Request/Response



# Microservice Request/Response Challenging



## Änderbarkeit / Wartbarkeit

- Starke Isolation
- Kleine Einheiten



## Performance

- Innerhalb eines Moduls optimal
- Modulübergreifend schwach, Response-/Latenzzeiten werden kumuliert

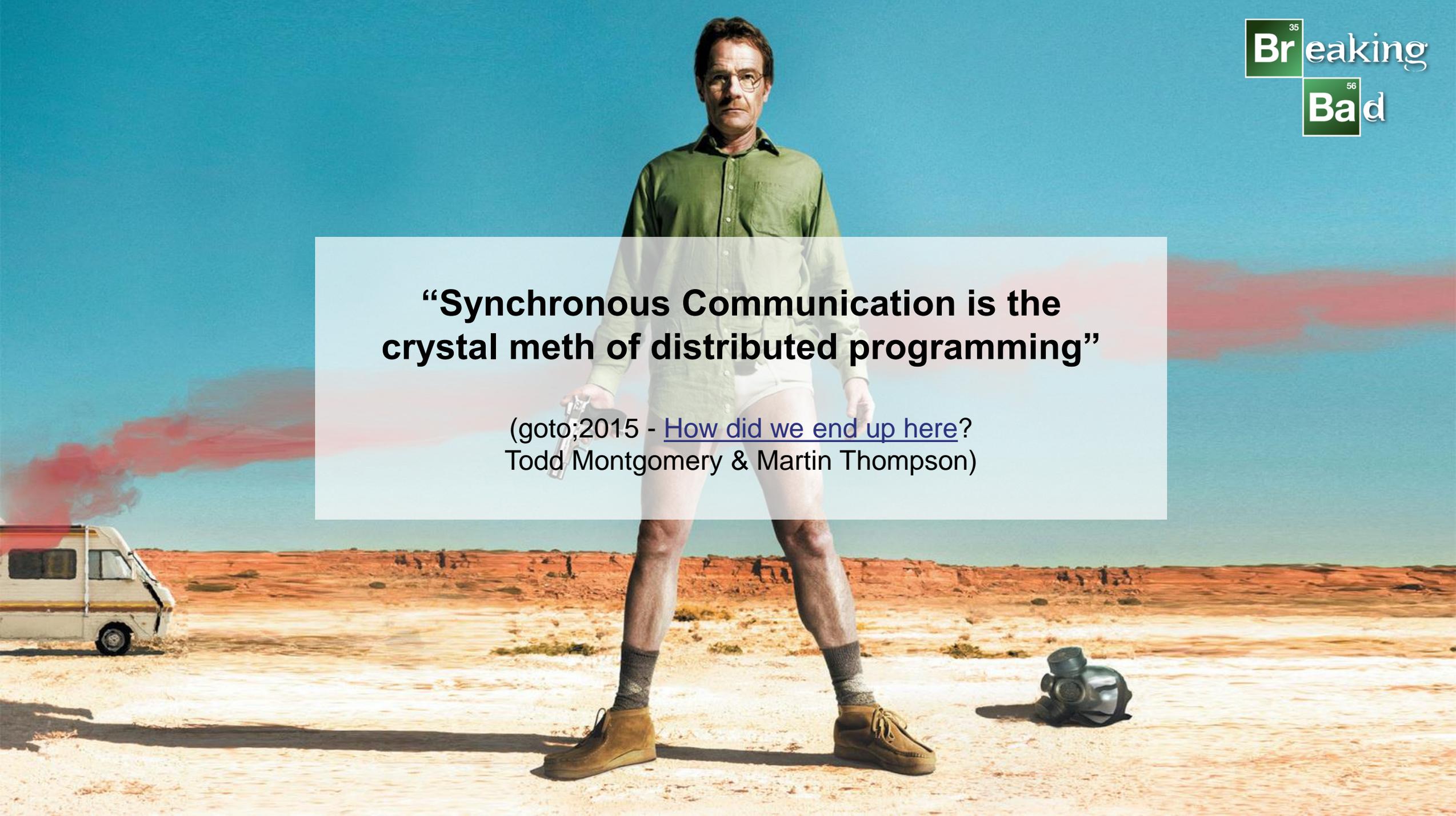


## Zuverlässigkeit / Verfügbarkeit

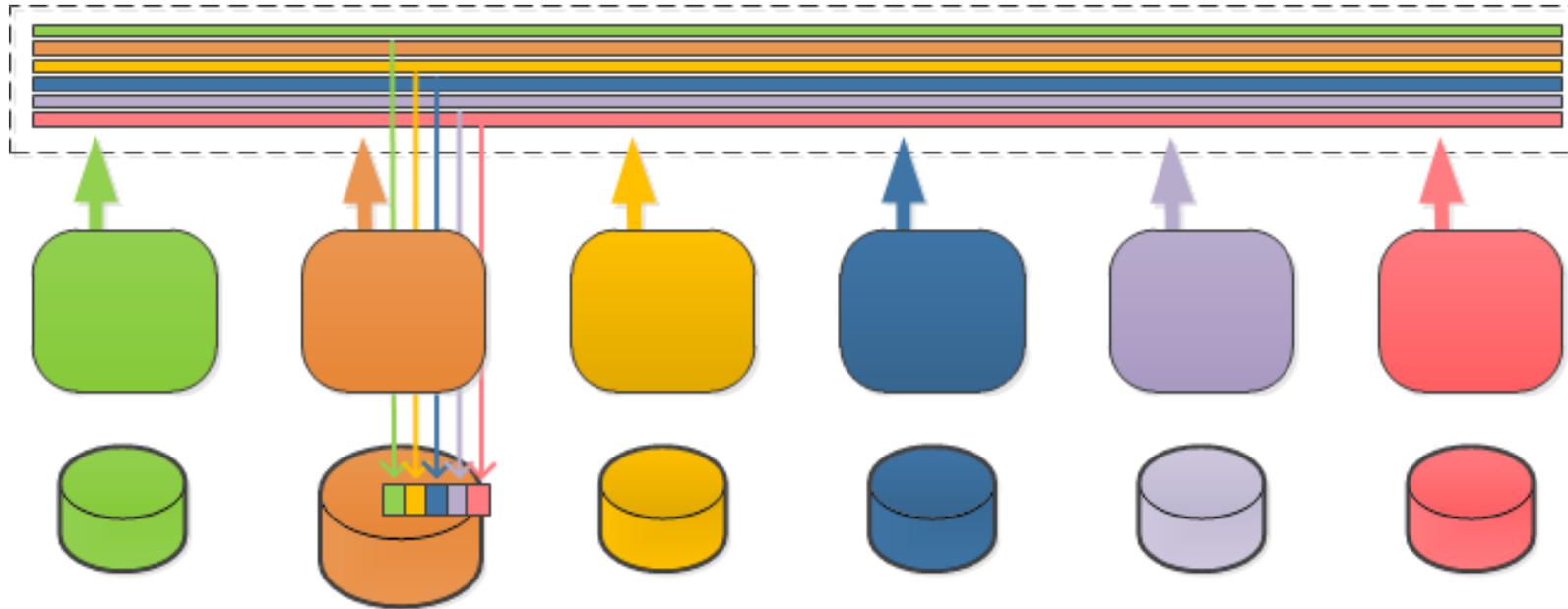
- Verfügbarkeit eines Moduls ist direkt von anderen abhängig
- Daten sind nicht da, wo sie benötigt werden.

**“Synchronous Communication is the  
crystal meth of distributed programming”**

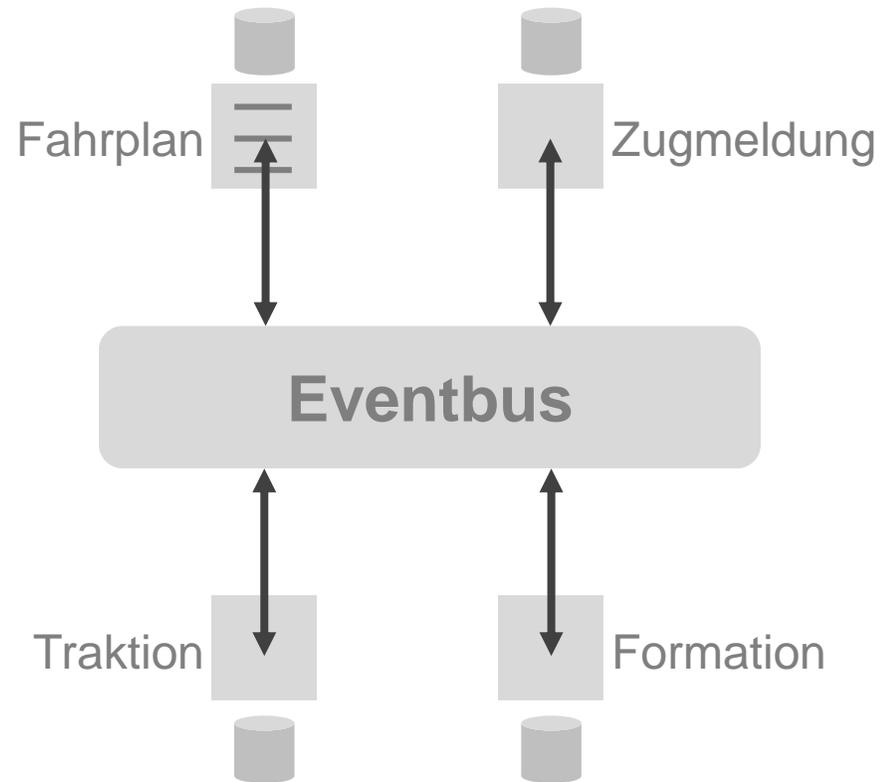
(goto;2015 - [How did we end up here?](#)  
Todd Montgomery & Martin Thompson)



# Exkurs: event-basierte Integration



# Microservice event-basiert



# Microservice event-basiert Challenging



## Änderbarkeit / Wartbarkeit

- Analog zu Microservice Request/Response



## Performance

- Realtime-Event-Processing
- Laufende Datenverteilung



## Zuverlässigkeit / Verfügbarkeit

- Maximale Isolierung in der Laufzeit

# Event-basierte Architektur

Maximale Entkopplung (Raum und Zeit)

# Event-basierte Architektur

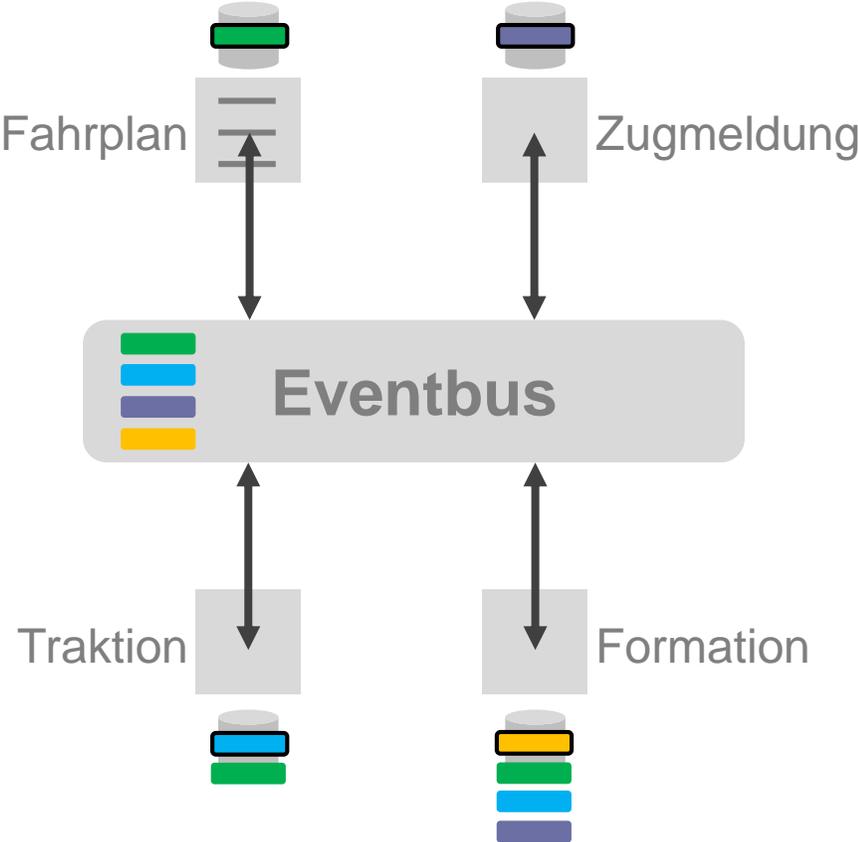
## **Verteiltes System**

- CAP
- Keine verteilten Transaktionen
- Keine Garantien (Reihenfolge, Duplikat)
- Versionierung

## **Zustand**

- Redundanz

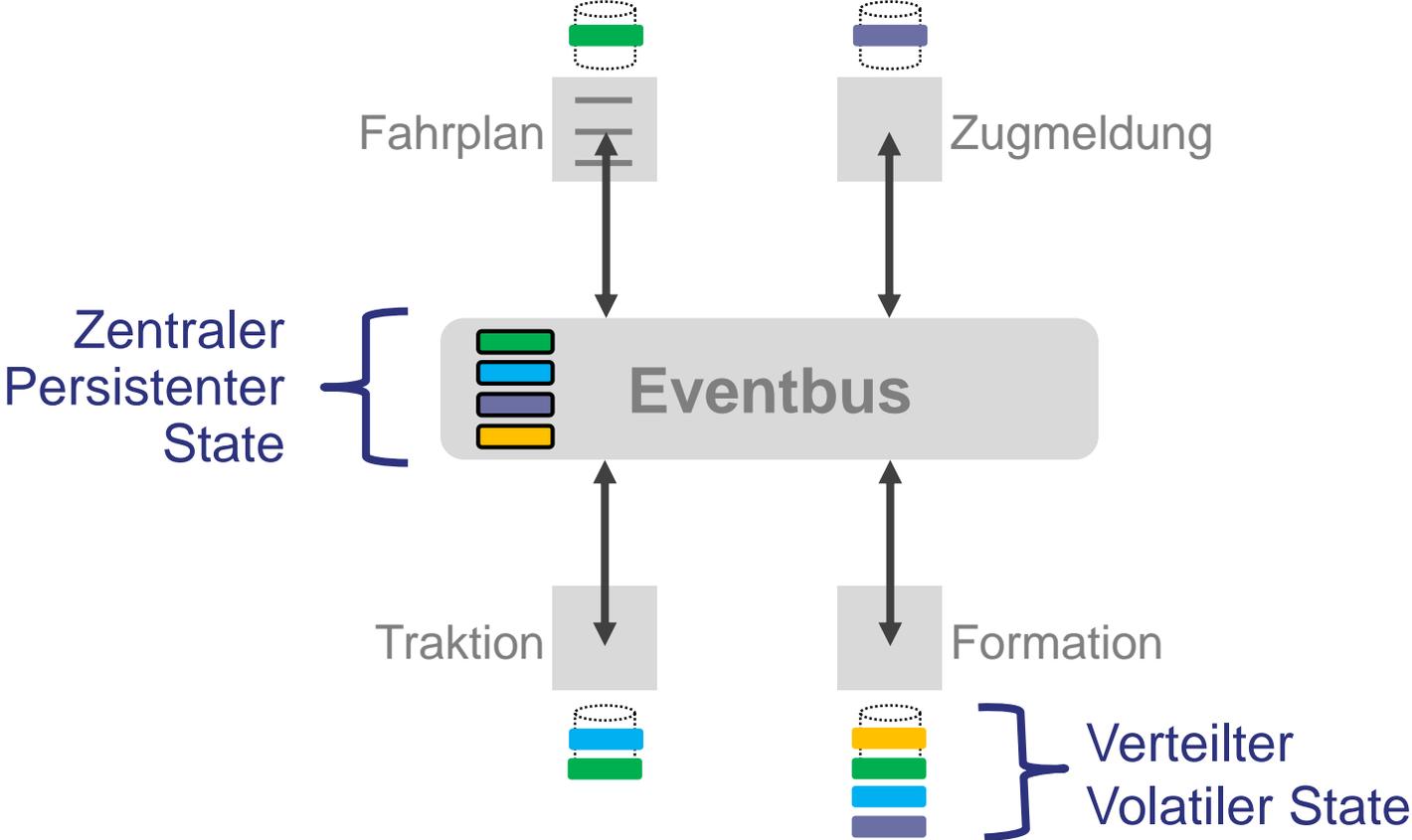
# Verteilter State



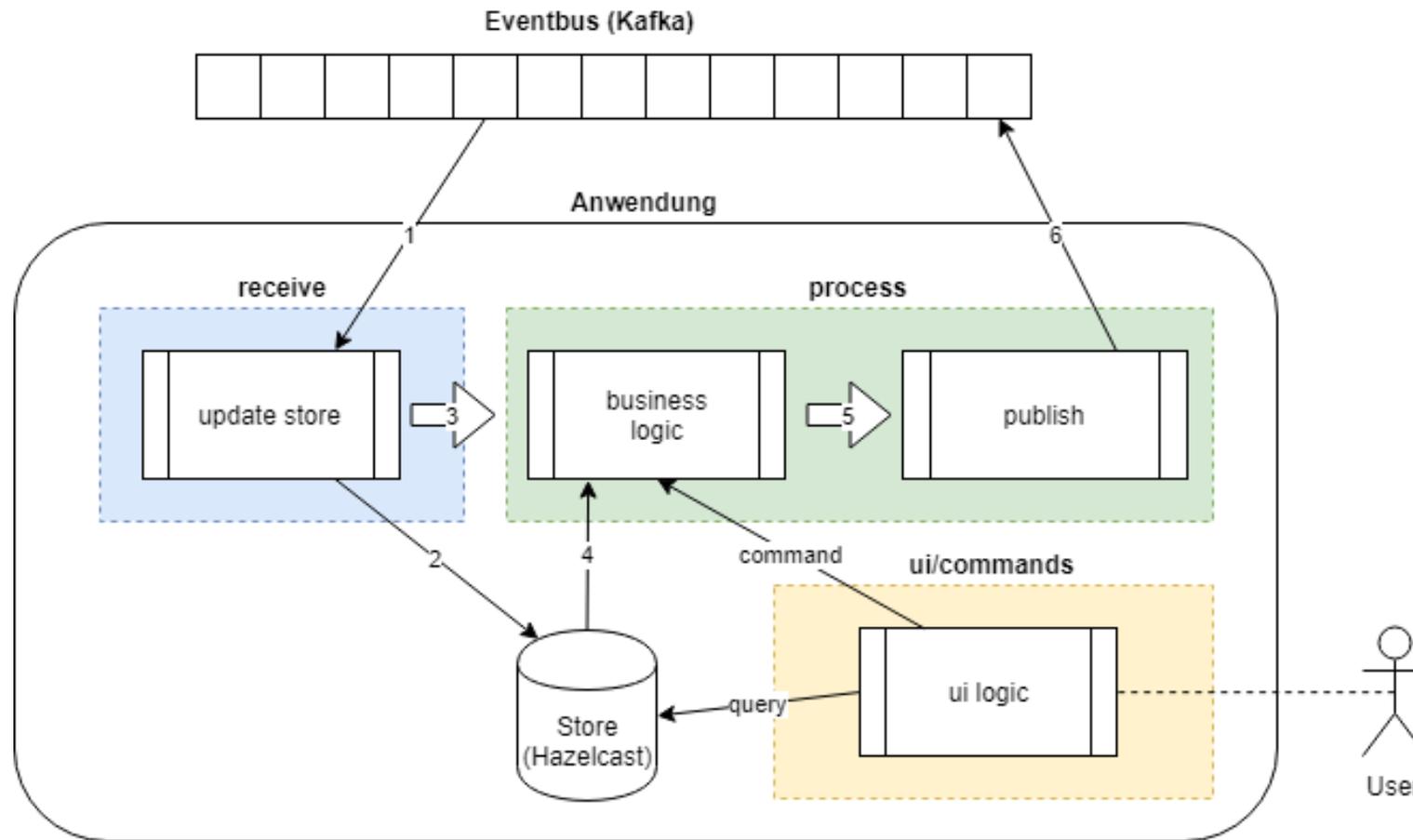
 Primary  
↓  
 Replica

 Änderung im Primary muss in allen Replicas nachgeführt werden!

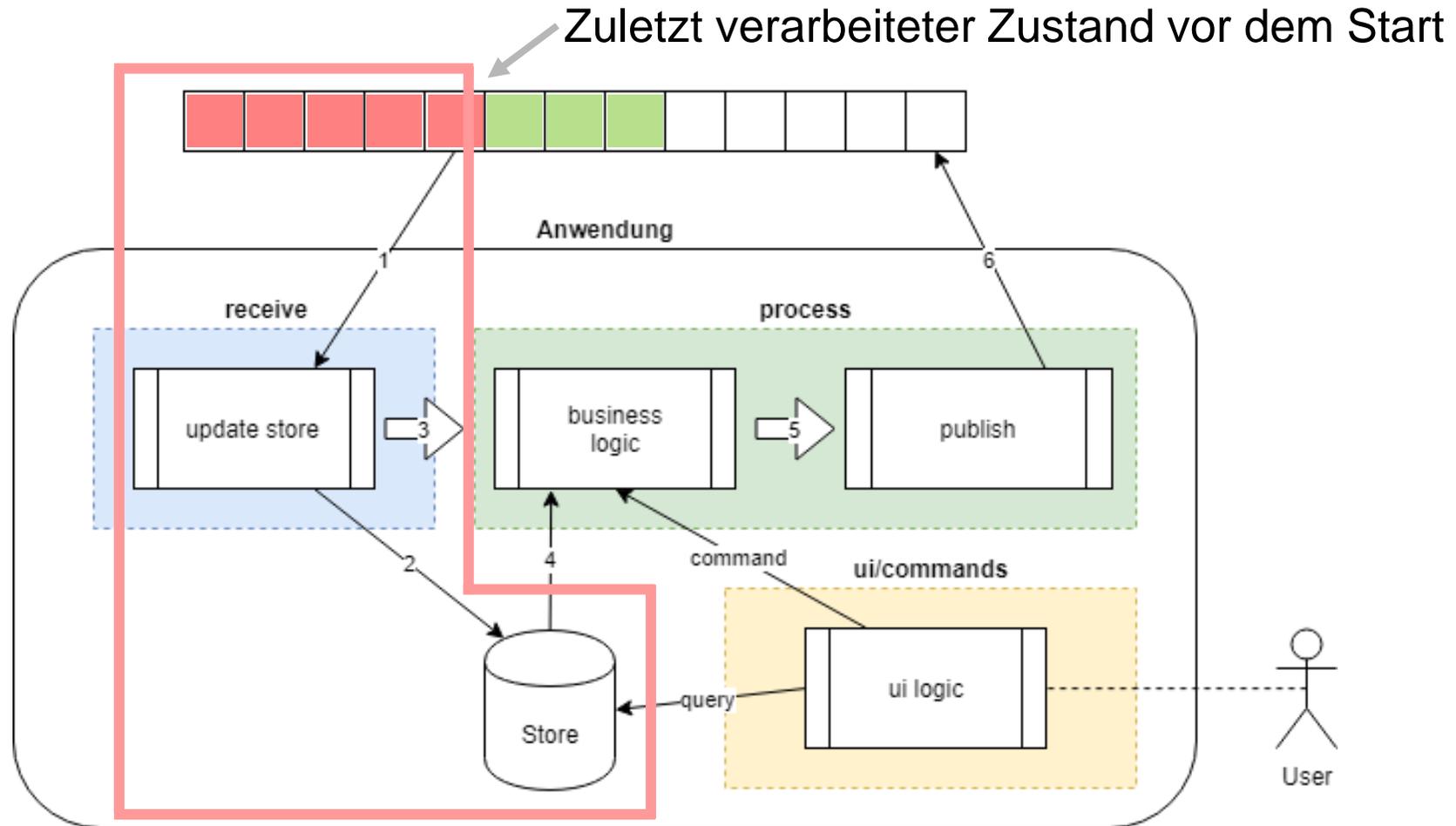
# Zentraler State – Single Source of Truth



# Verarbeitungsmodell

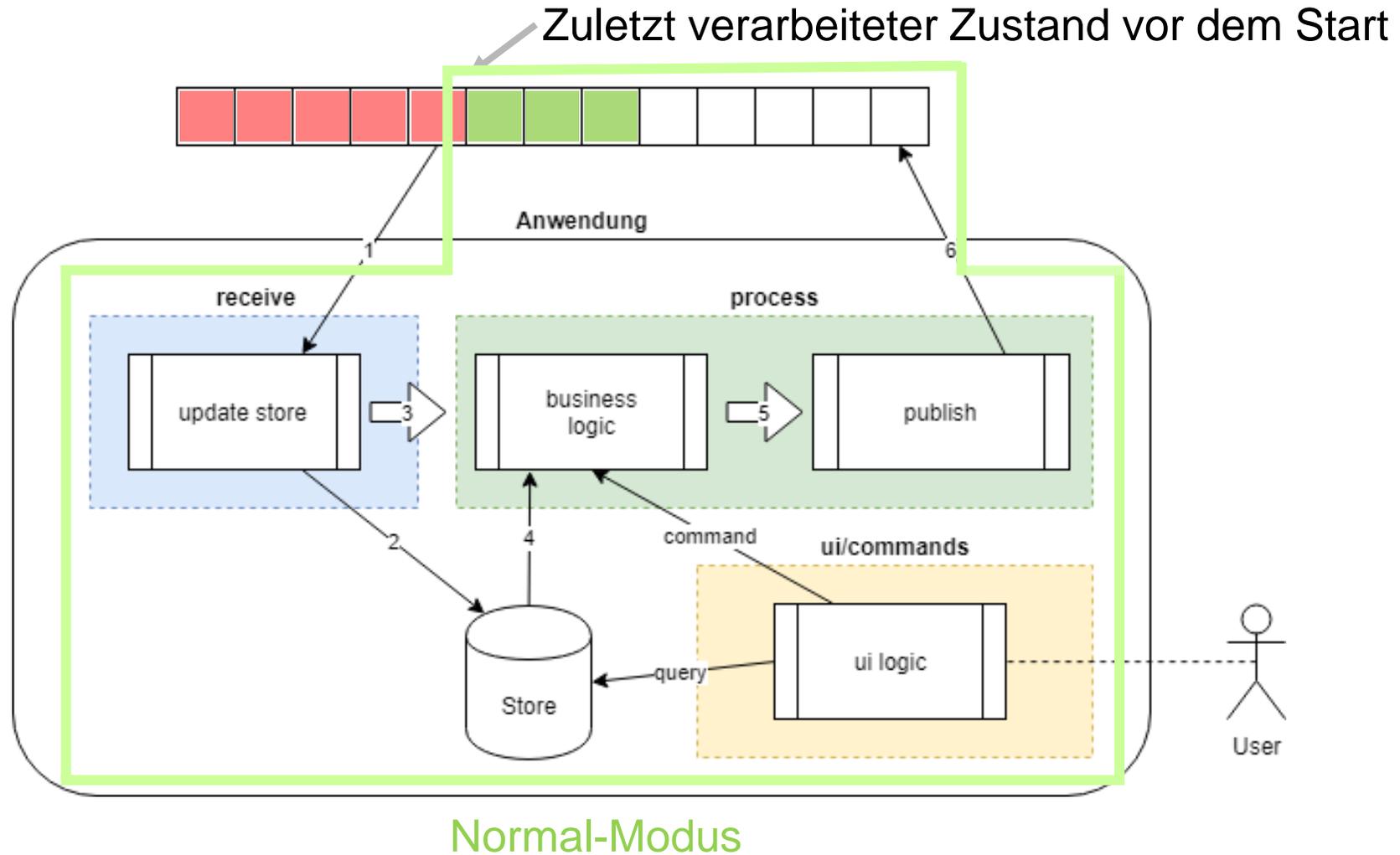


# Verarbeitungsmodell: State Recovery nach einem Cold-Start



Recovery-Modus

# Verarbeitungsmodell: State Recovery nach einem Cold-Start





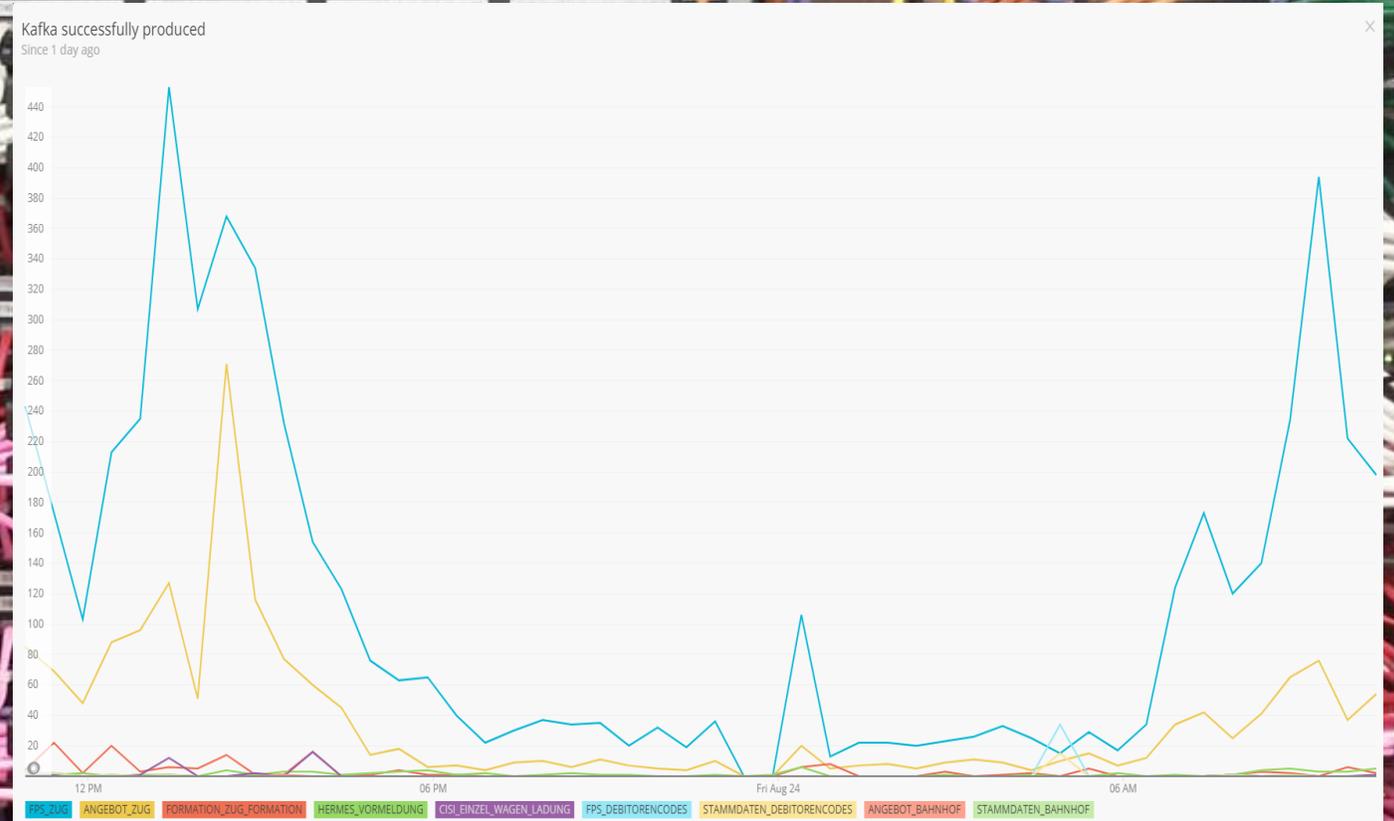
Boilerplate «Kafka/Event-Sourcing» in ein Framework extrahiert.

- Recovery Detection
- Orchestrierung receive/process
- Duplicate Check
- Concurrency → Optimistic Locking
- Fehlerhandling → Dead Letter Topic
- Monitoring/Tracing

## Techstack

- Kafka Cluster auf OpenShift
- Hazelcast Embedded/Clustered
- Spring Kafka
- New Relic
- Zipkin

- fps	.	011.846ms
- angebot	.	453.914ms
- angebot	.	57.784ms
- angebot	.	08.647ms
formation	.	972.188ms



## Techstack: Benefits

### Kafka

- Persistenz & Messaging
- Skalierung mittels Partitionen
- Streaming Plattform
- Keine Datentransformation
- Technisches vs Fachliches Log (Retention/ Compaction)

### Hazelcast

- Schnell (In Memory)
- Keine Datentransformation
- Natürlicher Partner mit Kafka (Key, Value)
- Reduzierte Query Möglichkeiten

### Spring Kafka

- Kafka Consumer/Producer the spring way

# Lessons Learnt & Ausblick



- Kafka Streaming & Interactive Queries
- Aufbau & Betrieb Kafka (Projektrisiko)
- Hazelcast Query Tool?



- Agilität der event-basierten Architektur
- Stabilität & Ökosystem & Toolunterstützung
- Performance
- Produktive Daten

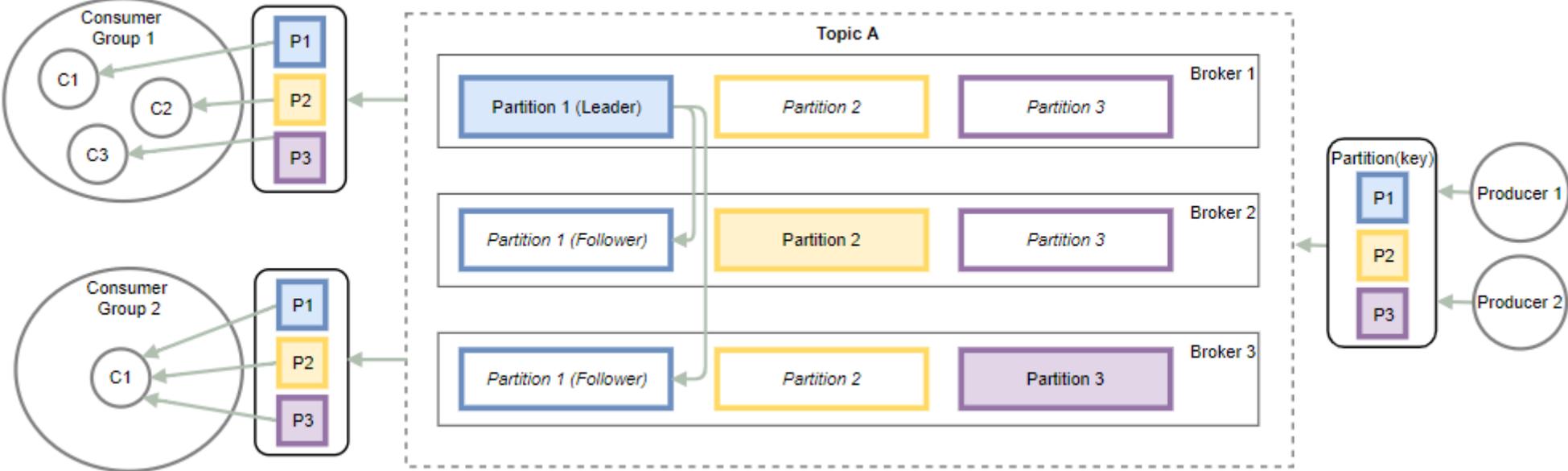
# Fragen

→ Kontakt:

- [korhan.guelseven@sbb.ch](mailto:korhan.guelseven@sbb.ch)
- [renato.loeffel@adesso.ch](mailto:renato.loeffel@adesso.ch)

# Backup

# Kafka: Skalierung & Failover



# Concurrency & Optimistic Locking

