



# Wie man mit Spring Anwendungen bauen kann

Eberhard Wolff  
Managing Director  
Interface21 GmbH  
Interface21 – Spring from the Source



## Interface21

- Produkte u.a. Spring Framework
- Spring from the Source
- Consulting, Training, Support
- Kürzlich: 10 Mio \$ Venture Capital von Benchmark (MySQL, JBoss, Red Hat)



## Über mich

- Managing Director Interface21 Deutschland
- Java Champion
- Fokus: Java EE, Spring ...
- Autor (z.B. Java Magazin, 3 Bücher...)
  - Z.B. Spring (Neu: 2. Auflage)
- <http://www.spring-buch.de/>
- Blog: <http://JandlandMe.blogspot.com/>



## Überblick

- Zwei Worte über Spring
- Typische Spring Architekturen
- Layering
- Ist das eine objektorientierte Architektur?
- Fazit



## Zwei Worte über Spring

## Was Spring einmalig macht...

„Zusammenstecken“  
der Anwendung

Cross Cutting Concerns  
(z.B. Security, Transactions)

Dependency Injection

AOP

Simple  
Object

Portable Service Abstractions

Vereinfachung der  
Java-APIs



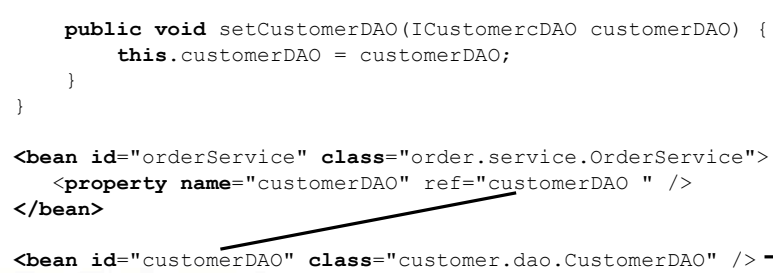
## Dependency Injection

```
public class OrderService implements IOrderService {
    private ICustomerDAO customerDAO;

    public void setCustomerDAO(ICustomerDAO customerDAO) {
        this.customerDAO = customerDAO;
    }
}

<bean id="orderService" class="order.service.OrderService">
    <property name="customerDAO" ref="customerDAO" />
</bean>

<bean id="customerDAO" class="customer.dao.CustomerDAO" />
```



Aber...

INTERFACE21 


ENTERPRISE DEVELOPMENT SERVICES DIRECT FROM THE CREATORS OF SPRING FRAMEWORK

# Das ist ja XML!



Copyright 2004-2006, Interface21 GmbH. Copying, publishing, or distributing without expressed written permission is prohibited.

Spring

INTERFACE21 

## Aber das ist ja XML

- Einfaches XML
- Lesbar und leicht editierbar
- Mit Tool-Support
  
- Aber: Man kann auch stattdessen Java & Annotationen verwenden
- Neues Projekt: Spring JavaConfig

Copyright 2004-2006, Interface21 GmbH. Copying, publishing, or distributing without expressed written permission is prohibited.

Spring

## Spring JavaConfig

@Configuration

```
public class SpringConfiguration {
    @Bean Ein Singleton...
    public ICustomerDAO customerDAO() {
        return new CustomerDAO(dataSource());
    }

    @Bean
    public IOrderService orderService() {
        return new OrderService(customerDAO());
    }
}
```

- ...und Spring 2.1 hat auch einiges...
- Spring 2.1: Frisch vom Entwickler

## Neu in Spring 2.1: DI mit Annotationen

@Repository

```
public class StubAccountRepository
    implements AccountRepository {
}
```

```
public class ConstructorAutowiredTransferService{
    @Autowired
    public ConstructorAutowiredTransferService(
        AccountRepository accountRepository) {
        this.accountRepository = accountRepository;
    }
}
```



## Warum Dependency Injection?

- Klassen sind unabhängig von der Umgebung
  - Im Gegensatz zum Beispiel zu JNDI
  - ...oder der Benutzung von Factories
- Leichter testbar
  - Mocks statt eigentlichen Klassen zuweisbar
- Leichter wiederverwendbar
  - Klare Abhängigkeiten
- Konfiguration von Objektnetzen
  - Verbessert z.B. Nutzung des Strategy-Patterns



## Was einem Spring also an die Hand gibt...

- Möglichkeit zur Strukturierung der Anwendung
- Elemente sind „normale“ Java *Klassen*
  - Keine Abhängigkeiten von Spring
  - Konstruktor- oder Setter-Dependency Injection
  - Integration von Factories usw. möglich
  - Integration anderer Bibliotheken möglich
  - Migration vorhandener Anwendungen möglich
- Feingranularer als eine Architektur
- Wie sieht darauf aufbauend eine Anwendung aus?


INTERFACE21 

ENTERPRISE DEVELOPMENT SERVICES DIRECT FROM THE CREATORS OF SPRING FRAMEWORK

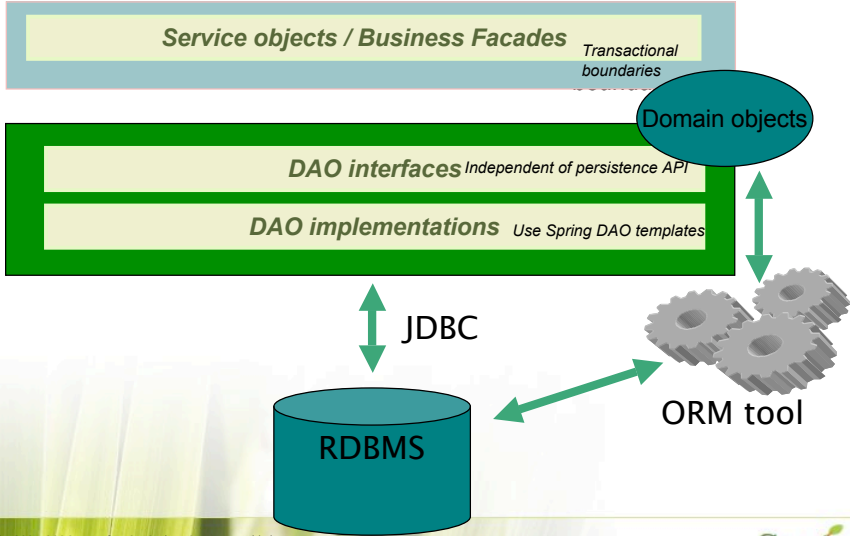
# Typische Spring Architekturen

Copyright 2004-2006, Interface21 GmbH. Copying, publishing, or distributing without expressed written permission is prohibited.



INTERFACE21 

# Typische Spring Architektur



**Service objects / Business Facades** *Transactional boundaries*

**Domain objects**

**DAO interfaces** *Independent of persistence API*


**DAO implementations** *Use Spring DAO templates*

**JDBC**

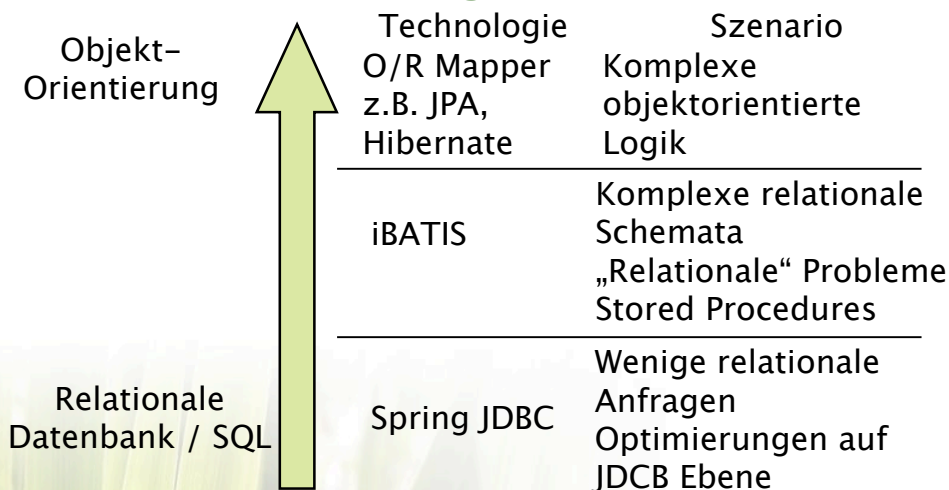
**RDBMS**

**ORM tool**

Copyright 2004-2006, Interface21 GmbH. Copying, publishing, or distributing without expressed written permission is prohibited.



## DAO: Von Spring unterstützte Persistenz Technologien



## Warum DAOs?

- Ziel nicht so sehr die mögliche Migration der Persistenz-Technologie...
- ...sondern Mocking für Tests (DAO-Interfaces)
- Mit Spring kann man mehrere Technologien in der DAO-Schicht nutzen (90% O/R Mapper + 10% JDBC)
- Dabei notwendig: Durch Spring vereinheitlichten Exceptions und einheitliches Transaktionshandling



## Service Objects / Business Facades

- Bieten fachliche motivierte Services an
- Steuern Transaktionen (z.B. über Annotationen)
- Auch Sicherheit kann hier ansetzen
  
- Technologie-unabhängig



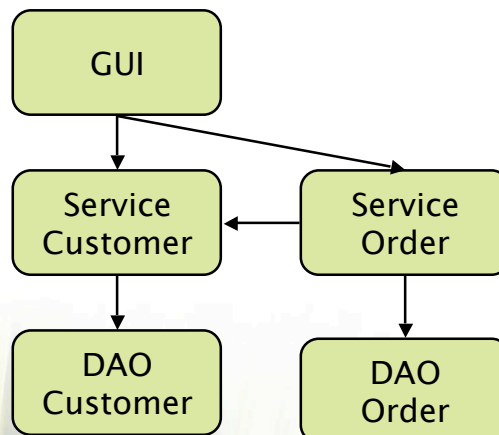
## Domänen-Objekte

- Modellieren fachliche Konzepte
- Damit enthalten sie Daten
- ....und Logik?
  
- Können Layer-übergreifend genutzt werden
- Werden nicht von Spring erzeugt



# Layering

## Layering: Ein Beispiel als Power Point Architektur





## Wie werden Layer zu Software-Artefakten?

- Spring hat scheinbar „nur“ Klassen als Komponenten
- Zu feingranular
  
- Also: Spring Konfigurationen
- Entweder durch mehrere Konfigurations-Dateien oder ApplicationContext-Hierarchien
- Macht Konfiguration auch übersichtlicher



## Layer mit Spring-Konfiguration: <import>

```
<beans>
  <import resource="dao-customer.xml" />
  <import resource="dao-order.xml" />
  <import resource="services-customer.xml" />
  <import resource="services-order.xml" />
  <import resource="gui.xml" />
</beans>
```

Allerdings können alle Spring-Beans alle anderen Spring-Beans sehen und das Layering verletzen.



## Oder: Spring-OSGi

- OSGi definiert ein Komponentenmodell (*Bundles*)
  - Bundles bieten *Services* an
  - Können individuell gestartet und geupdated werden
- Ziel des Spring-OSGi Projekts: OSGi als grobgranulare Komponenten-Infrastruktur über Spring
  - Bundles können gestartet, gestoppt und geupdated werden
  - ...und damit auch individuelle Updates und Wartungen dieser grobgranularen Komponenten möglich
- Zur Zeit in 1.0M1
- <http://groups.google.com/group/spring-osgi>
- <http://www.springframework.org/osgi>



## Nur Spring-Beans - Was ist mit dem Code?

## Code: Service

```
package order.service;

public interface IOrderService {
    void order(ShoppingCart shoppingCart)
        throws OrderException;
}
```

## Zwei Worte über Pointcuts

- Ausführung eine bestimmten Methode:  
`execution(void Klasse.methode())`
- Mit Wildcards  
`execution(* *.*())`
- Mit beliebigen Parametern  
`execution(* *.*(..))`



## Man kann Layer als Spring 2.0 AOP Pointcuts definieren...

- Pointcuts definieren, wo Code durch Aspekte erweitert werden soll

```
@Pointcut("execution(* order.service.*(..))")
public void orderServiceLayer() {}
@Pointcut("execution(* order.dao.*(..))")
public void orderDaoLayer() {}

@Pointcut("execution(* *.service.*(..))")
public void serviceLayer() {}
@Pointcut("execution(* *.dao.*(..))")
public void daoLayer() {}
```



## Power Point Architektur

- „Runtime Exceptions werden im Service Layer gefangen und geloggt.“

## ...und Software-Artefakte

```
@Aspect
public class ExceptionHandling {

    @AfterThrowing(throwing="ex",
        pointcut="SystemArchitektur.serviceLayer()")
    public void logRuntimeException(RuntimeException ex) {
        System.out.println("Something bad happend: "+ex);
    }
}
```

## Power Point Architektur

- „Die Benutzung von JDBC ist nur im DAO Layer erlaubt.“
- „Exceptions müssen geloggt werden. Aufrufe von `printStackTrace()` sind nicht zulässig.“



## ...und Software Artefakt (AspectJ)

```
@DeclareError(" (call(* java.sql.*.*(..)) && " +  
"!within(*.dao.*) ) ")  
public static final String JdbcOnlyInDAOs =  
"JDBC only in DAOs!";
```

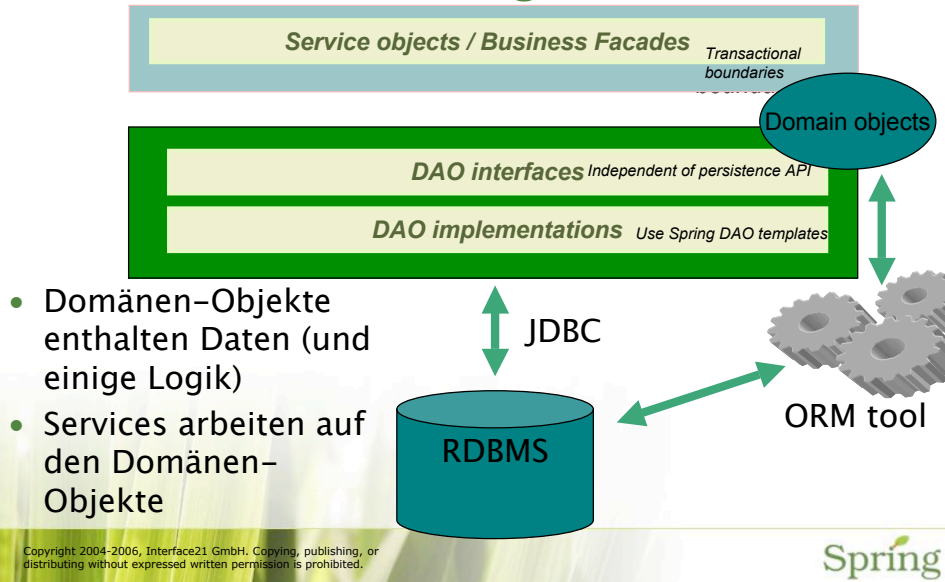
```
@DeclareError("call(void " +  
"java.lang.Throwable+.printStackTrace())")  
public static final String NoPrintStackTrace =  
"Please log exception!";
```



## Das werden Compiler Fehler!

```
SomeService.java | Layering.java | SomeDAO.java x 5  
public class SomeDAO {  
    private SomeService someService;  
    public void doSomething() {  
        "DAO must not call Service!" someService.doSomething();  
    }  
}
```

## Nochmal: Schichtungen, Services...



## Ein Beispiel...

```
private IOrderService order;  
  
public void setOrder(IOrderService order) {  
    this.order = order;  
}  
  
public void doSomething() {  
    ShoppingCart shoppingCart = new ShoppingCart();  
    ...  
    order.order(shoppingCart);  
}
```



## Ist das objekt-orientiert?



## Objekt-Orientierung

- Ein Objekt hat einen internen Zustand (aka Daten)
- ...den es nicht nach außen veröffentlicht (Information Hiding)
- Der Zustand kann intern anders dargestellt werden
- Wichtiger als die Daten sind die Umgangsformen (Methoden)
- Z.B. das Bestellen eines ShoppingCarts



## Wie es also eigentlich sein sollte...

```
public void doSomething() {  
    ShoppingCart shoppingCart = new ShoppingCart();  
    ...  
    shoppingCart.order();  
}
```



## Services und Domänen-Objekte

- Domänen-Objekte enthalten vor allem Daten
- Services die Logik
- Zumindest Instanz-Übergreifende Logik ist da gut aufgehoben
- Aber Domänen-Modelle neigen dazu, keine Logik zu enthalten („blutleer“)
- Anaemic Domain Model



## Spring 2.0 hilft

- @Configurable: Dependency Injection bei Klassen, die per new erzeugt werden (z.B. Domänen-Objekte)

@Configurable

```
public class OrderableShoppingCart {
    private IOrderService orderService;
    public void setOrderService(IOrderService o) {
        this.orderService = o;
    }

    public void order() throws OrderException {
        orderService.order(this);
    }
}
```

Copyright 2004-2006, Interface21 GmbH. Copying, publishing, or distributing without expressed written permission is prohibited.

Spring



## Hilft das?

- Eine objektorientierte *Facade* für eine Service-Architektur
- Es sieht also „nur“ anders aus
- Aber ist das ganze überhaupt ein Problem?
- Objekt-Orientierung ist kein Wert an sich
- ...sondern nur ein Technik

Copyright 2004-2006, Interface21 GmbH. Copying, publishing, or distributing without expressed written permission is prohibited.

Spring



## Problem

- Normalerweise kann man von ShoppingCart erben
- ...beispielsweise einen RebatedShoppingCart
- ...der bei order() noch einen Rabatt abzieht
  
- Das kann man mit den Services nicht so elegant modellieren!



## Code für den RebatableShoppingCard mit Services

```
public class OrderService implements
    IOrderService {

    public void order(OrderableShoppingCart cart)
        throws OrderException {
        if (cart instanceof RebatedShoppingCart) {
            // Logik für den Rabatt
        }
    }

    }

    instanceof ist ein Code-Smell
```



## Objekt-orientierter Code für den RebatedShoppingCart

```
package demo;

public class RebatedShoppingCart
    extends ShoppingCart {

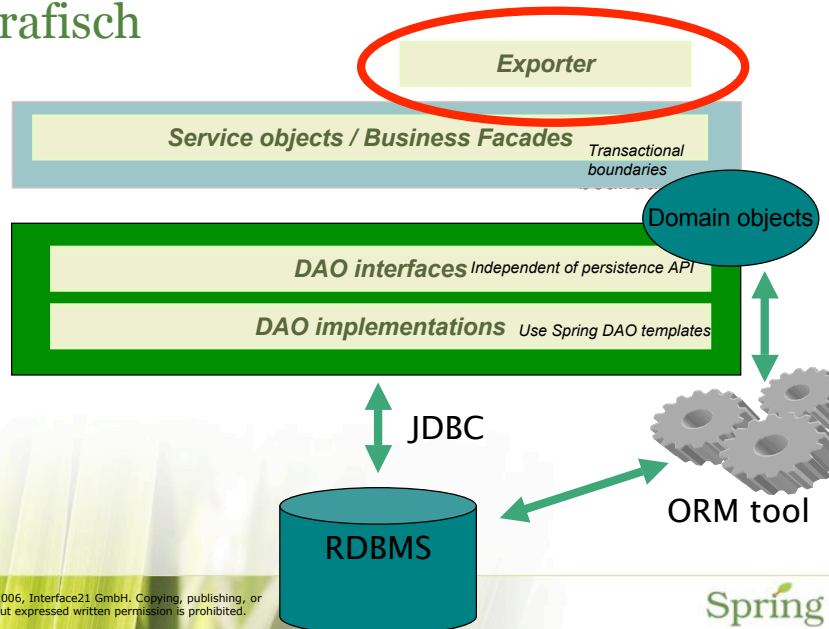
    public void order() throws OrderException {
        // Logik für den Rabatt
        super.order();
    }
}
```



## Aber...

- ...man kann die Service Schicht sehr einfach an Clients im Netz exportieren
- Wenn die Domänen-Objekte reine Datencontainer sind, können sie als Data Transfer Objects (DTOs) zum Client geschickt werden
- ...der dann kein Java-Client sein muss
- ...da er keine Logik aufrufen können muss
  
- Die Architektur ist leicht verteilbar
- Mit Spring ist die technische Implementierung trivial

## Grafisch



## Reine Konfiguration

```
<bean name="/orderservice"
  class="...HttpInvokerServiceExporter">
  <property name="service"
    ref="orderService" />
  <property name="serviceInterface"
    value="order.service.IOrderService" />
</bean>
```



## Sind Domänen-Objekte DTOs?

- Domänen-Objekte sind die interne Datenrepräsentation
- ...die man allen anderen zeigt
- Exhibitionismus statt Information Hiding...
  
- Clients müssen bei Änderungen der internen Datenstrukturen nachgezogen werden
- ...oder die Datenmodellierung der Clients zieht sich in den Server
  
- Unschön



## Und überhaupt...

- Man sollte eigentlich Contract-First arbeiten
  
- Schnittstelle zwischen Client und Server definieren...
- ...bevor man die Implementierung des Clients und Servers vornimmt
  
- Eigentlich triviale Einsicht: Erst Schnittstelle definieren
- Man kann die Schnittstelle plattformneutral (z.B. WSDL) definieren
- Oder mit XML Schema (Spring Web Services)
  
- Dann braucht man aber eine Adapter-Schicht



## Also:

- Das „Anaemic Domain Model“ ist nicht objekt-orientiert...
- ...was aber an sich kein Problem ist.
- Es kann in verteilten Anwendungen als Data Transfer Objects dienen...
- ...was aber zu Exhibitionismus führt.
- No Silver Bullet.



## Fazit

## Fazit

- Spring bietet durch Dependency Injection ein feingranulares Komponentenmodell
- Darauf aufbauend entstehen Layer (Service, DAO)
- Auch Layer können mit Dependency Injection Software Artefakte werden
- Layer können mit AOP Semantik bekommen
- Das Vorgehen ist nicht zwangsläufig objektorientiert
- ...aber auch nicht objektorientierte Entwürfe haben Vorteile

## Interface21

Spring From the Source